

2021년 글로벌 온라인 플랫폼 활용 프로모션 참가기업 모집 공고

한국콘텐츠진흥원에서는 국내 콘텐츠의 원활한 해외진출을 위하여 글로벌 온라인 플랫폼 활용 프로모션을 지원하고 있으니, 많은 관심과 참여 바랍니다.

□ 사업 목적

- 국산 콘텐츠의 권역별·장르별 유력 온라인 플랫폼 활용 유통 및 홍보 지원으로 해외 판로 확대

□ 모집 개요

- 지원 규모 : 총 60개 과제 내외
- 지원 기간 : 2021년 8월 ~ 12월(약 4개월)
- 지원 대상

구분		지원 분야
진출 전	해외진출 및 서비스 가능한 완성콘텐츠를 보유한 국내 콘텐츠 기업 중 글로벌 온라인 플랫폼을 활용하여 마케팅을 추진하고자 하는 국내 콘텐츠 기업 ※ 판권소유증명서, 라이선스 계약서(해당 시) 등 필수 제출	방송 웹콘텐츠* 애니메이션 웹툰 콘텐츠 IP를 활용한 소비재
진출 후	글로벌 온라인 플랫폼사와 사업을 추진 중이거나, 구체적인 계획이 있는 완성콘텐츠를 보유한 국내 콘텐츠 기업 ※ 판권소유증명서, 수출 증빙 문서 등 필수 제출	게임 웹툰

* 웹콘텐츠 : 웹예능·교양·다큐·드라마 등

○ 지원 내용

지원 분야	지원 권역	플랫폼 예시	프로모션(안)
게임	북미	트위치 또는 유튜브	인플루언서를 활용한 콘텐츠 온라인 프로모션 지원
방송, 웹콘텐츠, 애니메이션,	동남아시아	viu, iflix, FPT Play 중 2개 이내	온라인 배너, 프리롤(pre-roll), 미드롤(mid-roll) 등
웹툰	일본,	픽코마 또는	(진출 전) 샘플 무료 제공 및 공식

	유럽(스페인어권)	라인웹툰, 유튜브 중 2개 이내	SNS 채널 이벤트 지원 등 (진출 후) 온라인 배너 및 공식 SNS 채널 이벤트 지원, 인플루언서 연계 등
콘텐츠 IP를 활용한 소비재	동남아시아	Shopee	Shopee 입점을 위한 컨설팅 지원 및 라이브 커머스 등
장르별 공통 사항	<ul style="list-style-type: none"> • 각 지원 분야에 따라 현지 주요 플랫폼별 온라인 프로모션 지원 • 각 장르별 온라인 프로모션을 위한 해당 과제의 콘텐츠 샘플, 홍보 영상 등 현지 프로모션용 마케팅 자료 편집 및 제작, 현지화(번역, 자막 등) 지원 • 해외 온라인 주요 행사 및 홍보 플랫폼(ITS GAME, BCWW, WelCon 등)과 연계한 통합 프로모션 지원 • 지원 과제별 글로벌 온라인 플랫폼 활용 프로모션 결과 제공 • 콘텐츠 해외 종합 페스티벌, 온:한류축제 등 해외 종합 행사 개최 시 아티스트 및 인플루언서 연계 홍보, 라이브 커머스 등 프로모션 지원 (단, 선정평가 점수 결과 지원 분야별 상위 2위까지 지원 가능, 지원 규모 및 희망 여부에 따라 후순위 지원, 개별 통보 예정) 		
지원조건 및 방법	<ul style="list-style-type: none"> • 완성 콘텐츠를 보유한 국내 콘텐츠 기업 • 지원 분야별 해당 권역에 한해 지원 가능 • 업체당 최대 2개 과제 신청 및 지원이 가능 • 해당 과제에 대한 법적 권리를 가진 사업자나 해외 판권을 소유하고 있는 사업자(판권소유증명서, 라이선스 계약서, 수출 증빙 문서 등 제출) • 본 사업은 한국콘텐츠진흥원에서 선정한 위탁사업자를 통해 지원하는 사업으로 지원금이 직접 지원되지 않으며, 위탁사업자와의 과제별 지원 내용에 대해 협의 후 지원 예정 		

※ 해당 권역 내 지원 국가, 플랫폼, 지원 방법 등 세부 지원 내용은 권역별 플랫폼사와 협의에 따라 변동될 수 있음

□ 접수방법

- 신청기간 : **2021. 7. 9(금) ~ 7. 29(목) 15:00까지** ※ 마감시한 엄수
- 신청방법 : 콘텐츠수출마케팅플랫폼(welcon.kocca.kr)을 통한 온라인 접수
 - WelCon 홈페이지 접속 → 회원 가입 또는 로그인 → ‘행사/사업정보’ <2021년 글로벌 온라인 플랫폼 활용 프로모션 참가기업 모집> 클릭 → ‘참가신청’ 클릭 → 추가정보 입력 및 신청서 추가양식을 다운 받아 작성 → 작성완료 후 최종제출 → ‘마이페이지’, ‘행사신청관리’ 에서 작성내용 및 제출파일 접수완료 여부 확인
 - ※ 신청서 접수는 콘텐츠수출마케팅플랫폼(WelCon)을 통해서만 가능, 작성 완료한 경우 반드시 ‘최종제출’ 버튼 클릭, ‘최종제출’ 클릭 시 수정 불가
 - ※ 세부 신청방법은 붙임 ‘WelCon행사 참가신청 매뉴얼’을 참고

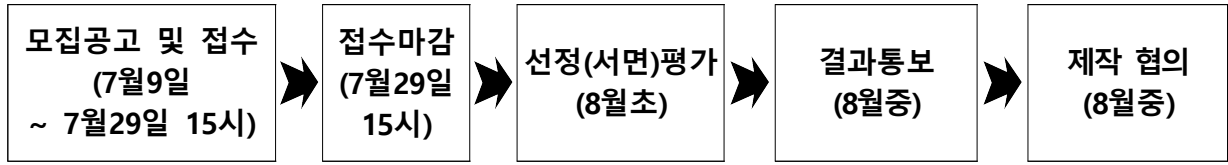
※ 신청 마감시간까지 온라인 시스템에 접수(파일 업로드 포함) 완료되지 않을 경우 추가 접수 불가(접수 마감시간에 시스템이 자동 종료되므로 미리 접수 바람)

○ 제출서류

구분	서류	비고
1	참가신청서 1부(붙임 참조)	※ 필수, 붙임 지정양식 참조 ※ 직인 날인 후 스캔하여 PDF, JPG 파일로 제출
2	세부 사업계획서 1부(붙임 참조)	※ 필수, 붙임 지정양식 참조 ※ 필수, 5장 이내로 작성
3	저작권 및 판권소유 증명서 1부 ○ 국내외 저작권/지적재산권 관련 출원등록증서 등 판권소유 증빙 가능문서	※ 필수, 붙임 지정양식 참조
4	신청 콘텐츠의 스냅샷, 동영상 등 시연자료 각 1부	※ 필수
5	증빙자료 각 1부 ○ 라이선스 계약서 사본 1부 ○ 수출 증빙 문서 사본 1부 - 수출계약서 ※ 해당 작품, 권리, 기간, 계약금액, 제공사항 등 수출 계약 내용과 서명이 완료된 Agreement - 기타증빙(Deal Memo, LOI, Memorandum 등)도 제출 허용 ○ 국내외 공동제작사 또는 투자사 계약서 등 각 1부 ○ 수출 증빙 내용 요약본 1부(붙임 참조)	※ 해당 시 제출, 원문 서류 제출 시 반드시 국문 번역본 함께 제출
6	참여인력 소개 각 1부(붙임 참조)	※ 필수, 붙임 지정양식 참조 ※ 참여인력 모두 작성
7	사업자등록증 사본 1부	※ 필수
8	개인정보 수집·이용·제공 동의서 1부(붙임 참조)	※ 필수, 붙임 지정양식 참조 ※ 참여인력 모두 친필 서명 후 스캔하여 PDF, JPG 파일로 제출
9	직접참여인력 및 이해관계자 리스트 1부(별첨 참조)	※ 필수, 붙임 지정양식 참조 ※ 참여인력 모두 작성
※ 직인 날인 및 서명 후 스캔하여 파일 업로드 ※ 참가서류는 하나의 ZIP파일로 압축(20MB 이하)하여 제출 (파일명 : 신청기업명_콘텐츠명) ※ 기타 각종 서류(국세 및 지방세 완납증명서, 참가기준 확인 서류 등) 제출은 합격자 대상 개별 통보 예정		

□ 선정절차 및 평가기준

○ 선정절차



※ 참가기업 모집 및 평가일정에 따라 변동가능

- 평가방법 : 과제신청서 중심의 서면평가 점수결과 70점 이상 과제 대상 순위에 따라 최종 선정
- 평가기준 : 수행기관, 과제기획력, 과제내용, 기대성과 등
- 평가항목 및 배점

평가항목		주요내용	배점
수행기관 (10점)	수행관리체계 구축	○ 구체적이고 실효적인 수행관리체계 마련 여부	10점
	기관전문성	○ 대표 추진실적(신청과제 유사분야)	
과제기획력 (20점)	과제이해도	○ 목표 시장 및 과제내용의 사업목적 부합 여부	20점
	기획 완성도	○ 기획안의 착수 개시가능 수준의 구체성, 현실성 확보여부	
	유통 구체성	○ 세부적인 유통계획(플랫폼 활용 등)	
과제내용 (40점)	독창성	○ 작품 내용은 차별적이고 참신한 정도	40점
	대중성(상업성)	○ 일반대중이 호기심을 느끼고 공감하는 정도	
	완성도	○ 질적으로 완성된 정도	
	경쟁력	○ 시장의 타 작품과 경쟁하여 이길 수 있는 정도	
기대성과 (30점)	후속발전가능성	○ 방영, 상용화 등 발전가능성	30점
	글로벌 진출성과	○ 기대되는 해외진출(해외판매, 해외서비스 등) 실적	
	한류 기여도	○ 한류(한국스타일, 한국문화 등 소개) 활성화 기여	
합계			100점

※ 평가결과 동점인 경우 평가항목 배점이 높은 순서에 따라 고득점 순으로 순위 결정

□ 참가자격

- 신청일 현재 사업자가 중소기업기본법 제2조에 따른 중소기업인 경우
- 신청일 현재 동일한 내용으로 한국콘텐츠진흥원이나 타지원기관(정부 또는 공공기관)으로부터 지원을 받은 사실이 없는 경우

- 신청일 또는 이후 현재 국세 또는 지방세 체납사실이 없는 경우
- 문화체육관광부장관 등 중앙행정관서의 장으로부터 참여제한 조치를 받지 않은 주관기관 및 참여기관, 대표자 및 책임자
- 우리원 상임 임원이 부임 직전에 재직했던 기관 또는 기업이 아닌 경우
- 신청일 현재 사업자가 콘텐츠지원사업에 따라 발생한 정산반납 대상액 및 기술료 체납하고 있지 않은 경우
- 기타 <콘텐츠지원사업관리규칙, 콘텐츠지원사업협약및수행관리지침>에 의거, 신청을 제한받은 사실이 없는 경우

□ 문의처

- 사업관련 : 콘텐츠수출팀 김소연 대리(☎061-900-6213)
콘텐츠수출팀 공소현 주임(☎061-900-6215)
- WelCon 접수 관련 : Help Desk(☎1566-9984)
콘텐츠수출팀 박장현 사원(☎061-900-6216)

□ 유의사항

- 신청서의 기재사항이 허위로 드러난 경우, 참가 자격에 적합하지 않을 경우, 동일한 내용으로 한국콘텐츠진흥원이나 타지원기관(정부 또는 공공기관)으로부터 지원을 받은 사실이 확인될 경우에는 선정 이후에라도 선정 취소될 수 있음
- 본 사업에 성실히 참여하지 않거나, 완성 결과물을 제출하지 못할 경우 지원혜택의 중도 취소 또는 제한 등 조치를 취할 수 있음
- 제출된 신청서는 신청자의 요청에 의해 임의로 추가 또는 보완될 수 없으며, 일체의 서류는 반환하지 않음
- 선정된 참가 기업은 사전에 WelCon에서 제공하는 ‘수출역량진단’을 반드시 받아야 함
- 선정된 과제는 한국콘텐츠진흥원 사업 등 비영리 목적으로 활용될 수 있음
- 지원 기업 대상 실적조사 등을 통한 성과관리 시행, 지원기간 이후에라도 온라인 프로모션을 통한 비즈니스 성과 발생 시 적극적으로 협조 바람
- 선정결과는 한국콘텐츠진흥원 홈페이지 또는 개별 공지
- 상기 공고 내용은 사정에 의해 일부 변경될 수 있음

위와 같이 공고함.

2021년 7월 9일

한국콘텐츠진흥원장